

ESCALA DE JUEGO

Guía de Evaluación del Juego Asociativo en niños de 0-24 meses

| M | 1. JUEGO ESTEREOTIPADO | M | 4. JUEGO COMBINATORIO |
|----|--|----|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> Chupa la mano | 12 | <input type="checkbox"/> Caja y piezas (saca y mete) |
| 3 | <input type="checkbox"/> Golpea un objeto colgante (móvil, gimnasio) | 15 | <input type="checkbox"/> Vástago y anillas (saca y mete) |
| 4 | <input type="checkbox"/> Chupa un objeto (sonajero) | 15 | <input type="checkbox"/> Taza y cuchara (revuelve) |
| 6 | <input type="checkbox"/> Agita un objeto (sonajero) | 15 | <input type="checkbox"/> Tambor y palillos (golpea contundentemente) |
| 7 | <input type="checkbox"/> Tira un objeto (sonajero) | 18 | <input type="checkbox"/> Xilófono y palillos (golpea en cada tablilla) |
| 8 | <input type="checkbox"/> Aprieta un objeto (blando, de goma) | 18 | <input type="checkbox"/> Martillo y clavijas (golpea hasta encajarlas) |
| 9 | <input type="checkbox"/> Arrastra un objeto (juguete de arrastre) | 18 | <input type="checkbox"/> Lápiz y papel (arrastra la pintura y observa el resultado) |
| 10 | <input type="checkbox"/> Balancea un objeto (con cuerda, aro) | 18 | <input type="checkbox"/> Caja / frasco y tapa (pone la tapa en el lugar adecuado) |
| 12 | <input type="checkbox"/> Acaricia un objeto (muñeco, pelo) | | |
| 12 | <input type="checkbox"/> Rueda un objeto (pelota, coche) | | |
| | 2. JUEGO SOCIAL SIMPLE | | 5. JUEGO DE CAUSALIDAD |
| 6 | <input type="checkbox"/> Juega con su imagen en el espejo (acaricia, toca, ríe) | 12 | <input type="checkbox"/> Teclas del piano (golpea con el dedo o mano) |
| 7 | <input type="checkbox"/> Juega con su voz (balbuceos repetidos, soliloquios) | 12 | <input type="checkbox"/> Botones de sonidos de animales (aprieta con el dedo) |
| 8 | <input type="checkbox"/> Juega con sus manos (tostitas, lobitos, date-date...) | 15 | <input type="checkbox"/> Botón del ascensor (presiona con el dedo) |
| 8 | <input type="checkbox"/> Juega con las personas (tira un objeto para que se lo den) | 15 | <input type="checkbox"/> Llave de la luz (presiona con el dedo o mano) |
| 9 | <input type="checkbox"/> Juega con las personas (repite algo que produce gracia) | 15 | <input type="checkbox"/> Timbre de la puerta (presiona con el dedo o mano) |
| 9 | <input type="checkbox"/> Juega con las personas (cucú: se ríe al destapar al adulto) | 18 | <input type="checkbox"/> Botones de electrodomésticos (TV, música, ...). Presiona |
| 10 | <input type="checkbox"/> Juega con las personas (cucú: se tapa-destapa intencional) | 18 | <input type="checkbox"/> Mando a distancia (intenta presionar aunque no lo consiga) |
| 12 | <input type="checkbox"/> Juega con su cuerpo (se balancea al oír música) | 18 | <input type="checkbox"/> Tira de la cadena del WC |
| | 3. JUEGO FUNCIONAL | 21 | <input type="checkbox"/> Grifo: abre y cierra |
| 12 | <input type="checkbox"/> Taza, cuchara, biberón (se lleva a la boca) | 21 | <input type="checkbox"/> Tapón del lavabo o bañera (abre y cierra) |
| 12 | <input type="checkbox"/> Peine / cepillo (se lo lleva al pelo) | 21 | <input type="checkbox"/> Bolos: lanza y tira |
| 12 | <input type="checkbox"/> Piano (lo aporrea con la mano) | 21 | <input type="checkbox"/> Lanza piedras al agua / juguetes a la bañera |
| 12 | <input type="checkbox"/> Tambor / Taza (aporrea con el palo / cuchara) | 24 | <input type="checkbox"/> Suelta la pelota o canica por tobogán o plano inclinado |
| 15 | <input type="checkbox"/> Pelota (la lanza al adulto y espera a recibirla) | 24 | <input type="checkbox"/> Maneja un coche con mando a distancia |
| 15 | <input type="checkbox"/> Coche (lo arrastra) | | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Lápiz / cera (la arrastra observando el resultado) | | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Cuento (pasa las páginas) | | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Pañuelo (se lo lleva a la nariz, la boca o se tapa la cara) | | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Paño / trapo (la arrastra limpiando la superficie) | | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Teléfono (lo acerca al oído) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Escoba, fregona (imita al adulto) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Colonia, crema, jabón, champú (asocia la función) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Cepillo de dientes (se lo lleva a la boca) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Orinal (se sienta) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Visera, gorro (se lo lleva a la cabeza) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Zapatos, calcetines (se los lleva a los pies) | | |
| 18 | <input type="checkbox"/> Cubo de basura (asocia llevar el pañal) | | |
| | | | 6. JUEGO RELACIONAL PRESIMBOLICO |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Cuchara + plato (hace como si come) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Muñeco + cuchara/biberón (hace como si le da de comer) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Muñeco + peine (hace como si le peina) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Muñeco + zapatos (asocia los zapatos con los pies) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Muñeco/osito + cuna (lo mete en la cuna) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Mamá/papá + visera (se lo pone en la cabeza) |
| | | 18 | <input type="checkbox"/> Teléfono + base (lo coloca después de hablar) |
| | | 21 | <input type="checkbox"/> Fregona + cubo / escoba + recogedor (hace como si) |
| | | 21 | <input type="checkbox"/> Cubo + pala (llena el cubo de arena) |
| | | 21 | <input type="checkbox"/> Pelota + palo/raqueta (golpea la pelota con el palo) |
| | | 24 | <input type="checkbox"/> Coche + garaje (introduce el coche en el garaje) |
| | | 24 | <input type="checkbox"/> Llave + cerradura (trata de meterla aunque no lo consiga) |

OBSERVACIONES: